

### CHAPOPARANO

#### **Effet immédiat**

Posez-le sur votre tête et les autres joueurs vous appellent Grand Gourou.



### CAILLOU MAGIQUE PAS MAGIQUE

Superbe caillou magique. Ah , zut, il n'est pas magique. Bon, au moins, il est beau.



### JONAS

Allié : Jonas est un ami en ligne qui souhaite vous aider dans votre quête. Ajoutez un dés dans votre jeu.

Ne supporte pas Olga, impossible de les avoir ensemble dans le groupe.



### POTION ENERGISANTE

Un coup de mou ?  
+2 PP à la défausse.



### BOZART

#### **Effet Immédiat**

Wow ! Quel beau dessin ! Cela vous réchauffe le cœur. +1PP



### BROSSE BROSSE BROSSE

#### **Effet Immédiat**

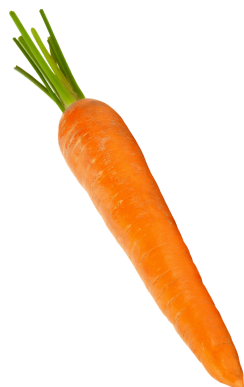
Quelle belle brosse ! Ah... Les poils sont trop gros pour le clavier. Quelle déception ! -1PP



### CAROTTE

Vous hésitez à la manger, mais vous n'avez finalement pas si faim.

Idéal pour contrer un lapin.



### COUIK-COUIK

Troooooooooo mimi la souris Couik-Couik !

Vous la posez sur votre épaule pour qu'elle reste au chaud jusqu'à la fin de partie.



**OLGA**

Alliée : Olga est une amie en ligne qui souhaite vous aider dans votre quête

Ajoutez un dés 6 dans votre jeu.

Ne supporte pas Jonas, impossible de les avoir ensemble dans le groupe.

**TAPIS**

Votre souris glisse bien mieux sur ce tapis que sur le bureau ! Quelle joie ! Si vous la combinez à la souris d'ordinateur (pas l'animal), les deux vous donnent +1 en rapidité.

**CLEF USB**

Utilisable une seule fois : vous permet de réinitialiser un lancer de dés.

**INSPIREZ, EXPIREZ**

Un peu de musique pour vous ressourcer. +2PP à la défausse.

**Suivez la lumière**

Quelle belle lampe ! Vous la regardez si longtemps qu'elle vous aveugle... ouch. -1PP

**Bonus mobilier**

Votre voisin vous fait don d'une de ses anciennes étagères. Vous gagnez un emplacement de stockage pour une carte objet supplémentaire que vous n'utilisez pas mais souhaitez garder.

**Bling Bling**

Ça brille ! Ça doit valoir cher ! Hélas, dans cette aventure, ça ne vous servira à rien.

**Carnet à Mot de Passe**

Meilleur endroit pour stocker vos MDP en toute sécurité. Vous permet, en le défaussant, d'obtenir +1 en rapidité sur un lancer de dés.



**BONBONS**

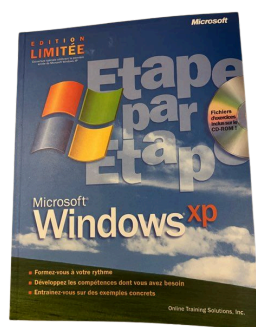
De quoi vous consoler.  
+2PP à la défausse.

**RONFLOREILLER****Effet au tour suivant**

Oblige le joueur qui a pioché à se reposer au tour suivant tant il est moelleux. (pas de gain de PP).

**MANUEL WINDOWS XP**

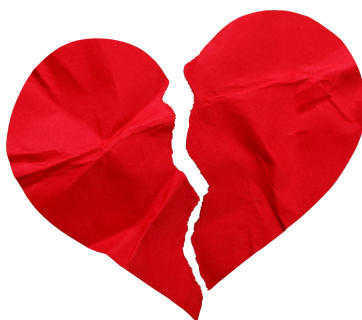
Très intéressant.  
Enfin, en 2000

**TRADUCTEUR**

Expert des langues, ce traducteur vous permet de résoudre la carte événement de traduction.

**I.A désespérée**

I.A trop triste pour travailler. Si vous l'associez avec son âme soeur, Iris Aleuil, vous vous sentirez pousser les ailes de Cupidon et gagnerez +5 PP à la défausse des deux.

**Iris Aleuil**

Dans les plus sombres moment, ouvrez votre IA, elle vous dira tout ce que vous voulez entendre.  
+2PP (à la défausse)  
+5 PP si associé à I.A désespérée (à la défausse des 2)

**SECURITE AVANT TOUT**

Utilisez ce cadenas pour naviguer en toute sécurité sur des sites sans protection. Permet de résoudre d'office la carte "ça ne tient qu'à un cadenas"

**SCOUIC SCOUIC**

Rapide comme l'éclair, cette souris. Si vous la combinez au tapis, les deux vous donnent +1 en rapidité.

